Focal design brief

# De naam

Focal is een pomodoro timer app. De naam heeft drie redenen: het is een herkenbare naam die nog niet voor veel andere dingen gebruikt is; het is het bijvoeglijk naamwoord van 'focus', waar die hele pomodoro techniek om draait, en het is ook een beetje een woordgrapje op 'focal length' vanwege mijn interesse in video- en fotografie.

# Deliverables

Qua technische specificaties: sowieso staat er heel veel info in de [Human Interface Guidelines van Apple](https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/app-icons). Zij hebben ook [templates voor Sketch en Photoshop](https://developer.apple.com/design/resources) (en dan dus iOS/iPadOS en macOS). Onder [specifications](https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/app-icons#Specifications) staat gedetailleerde info. Voor iOS gaat het dus om een **1024x1024 PNG**, en voor macOS om **1024x1024 tot 16x16**. Als je het illustrator bestand zou kunnen aanleveren zou dat heel fijn zijn; mocht ik dan een keer een andere grootte nodig hebben, dan kan ik dat zelf doen.

**Tijdlijn**: wellicht eerste ronde eind januari als dat haalbaar is? Mocht dat niet zo zijn, laat het dan weten — ik heb zelf geen haast met deze app en moet toch nog wat dingen aanpassen aan de functionaliteit.

# Richtlijnen

* Van jouw portfolio denk ik dat Shoku Motsu het meest in de buurt komt van de stijl waar ik naar op zoek ben. Met name dus de felle kleuren, hoge contrastwaardes, en grote designelementen.
* Sowieso iets simpels, niet te druk / te veel elementen.
* Ik denk dat het goed is om een gekleurde (niet witte) achtergrond te hebben voor het icoon. Wat mij betreft komen de rode (#EF4444), blauwe (#3B82F6) en groene (#16C172) kleuren uit de app daarvoor het meest in aanmerking (zie screenshots onder ‘UI design’).
* Denk bijna lego of duplo.
* Goed om het in dezelfde stijl te houden, dus met felle kleuren,
* Toen ik zelf aan het uitproberen was in Illustrator heb ik geprobeerd iets met de letter ‘F’ van Focal te doen (maar kom vooral met eigen ideeën).

# Inspiratie

Hieronder vier linkjes met design ideeën die een beetje in de richting zetten qua stijl:

* <https://dribbble.com/shots/20764973-Neobrutalism-UI-How-to>
* <https://days.christou1910.com/en/>
* <https://elements.envato.com/job-z-4Z5EURC>
* <https://dribbble.com/shots/21627987-Wallet-App-Design-with-Neubrutalism-Layout>

Wat iconen van apps die ik tof vind:

* Andere stijl, maar [Foca](https://www.foca.work/) heeft wel een tof abstract logo.
* Zelfde geldt voor [Vivino](https://apps.apple.com/nl/app/vivino-buy-the-right-wine/id414461255?l=en-GB).
* ASN Bank heeft een minimalistisch maar toch herkenbaar logo.

Deze drie zijn allemaal niet helemaal in de neubrutalism/neo memphis achtige stijl die ik zoek, maar zijn wel herkenbaar zonder al te druk te zijn en halen een soort concreet idee uit abstracte vormen.

# UI design

Als je in staat bent om ook mee te denken over het verbeteren van het app-design, zou dat erg fijn zijn. Dat zouden bv. schriftelijke suggesties kunnen zijn via de mail, of gewoon een keer een videobelletje/brainstorm. Hierbij hoef je dus niets aan te leveren qua design; het gaat eerder om algemene richting. Als je hier een prijsindicatie voor hebt kan ik ook kijken of dit binnen mijn budget valt.

## Screenshots

macOS:

A screenshot of a phone

Description automatically generated